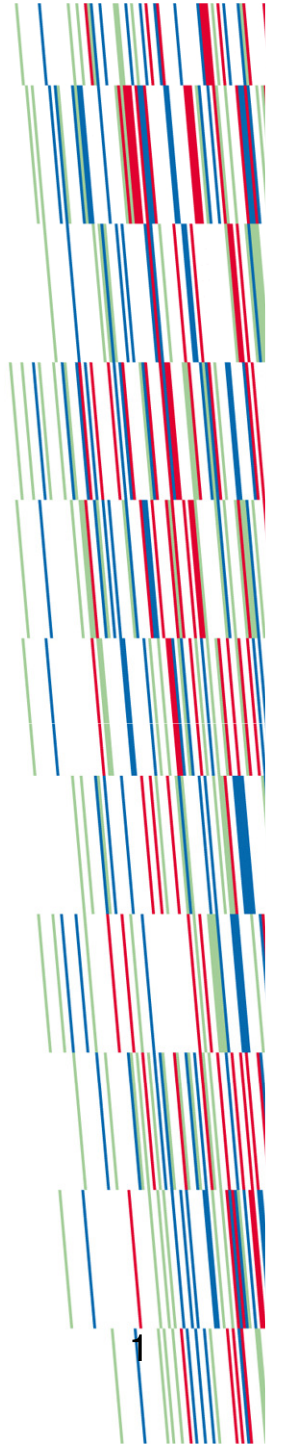


Niederlande

Computerspielabhängigkeit - Gameverslaving

Annette Teske & Dorothee Mücken



Medien in der Gesellschaft

- Die Niederlande haben im Vergleich mit anderen europäischen Ländern eine sehr hohe Internetdichte.
- Niederländische Jugendliche können zu den aktivsten Internetnutzern der Welt gezählt werden.





2 Forschungsrichtungen

- Gameverslaving -
Universität von Amsterdam
Jeroen Lemmens
- Excessief en Compulsief Internetgebruik –
IVO
Rotterdam
Gert-Jan Meerkerk , Tony van Rooij



Klassifikation

Zwei Strömungen in den Niederlanden

- Zuordnung zu den Abhängigkeitserkrankungen (Lemmens, 2007)
- ➔ Die psychische Abhängigkeit ist bei allen Süchten ausschlaggebend für die Aufrechterhaltung einer Abhängigkeit (nach dem körperlichen Entzug)
- Zuordnung zu den Impulskontrollstörungen **oder** Verhaltenssüchten (Meerkerk, 2007)
- ➔ In seiner Doktorarbeit zum Thema „Compulsive Internet Use“ legt Meerkerk sich bei der Zuordnung nicht fest



Diagnosekriterien nach Lemmens

6 Dimensionen der *Gameverslaving*

- Anziehungskraft
- Gefühlsregulation
- Toleranzentwicklung
- Entzug
- Konflikte
- Rückfall

In Anlehnung an die Kriterien der Video-Game-Addiction (Griffiths, 2004),
Ausrichtung an den Kriterien des Pathologischen Glücksspiels und
Stoffgebundener Abhängigkeit nach DSM-VI



Checkliste Gameverslaving

Lemmens, 2007:

- Besteht aus 18 Items
- Alle 6 Dimensionen von Gameverslaving (nach Griffiths) werden anhand der Checkliste überprüft
- Jeweils 3 Fragen zu jeder Dimension
- Antwortwahl: trifft zu oder trifft nicht zu

➔ Abhängig, wenn mindestens 2 von 3 Fragen **jeder** Dimension zutreffen



Diagnosekriterien nach Meerkerk

6 Dimensionen des *Compulsive Internet Use*:

- Entzugerscheinungen
- Kontrollverlust
- Einengung des Verhaltensraumes
- Konflikte/Probleme in anderen Lebensbereichen
- Verleugnung der Internetnutzung
- Coping (Gefühlsregulation)

Ergebnis einer Qualitativen Analyse und Berücksichtigung der Kriterien der Video Game Addiction (Griffiths, 2004), Pathologischen Glücksspiels und Stoffgebundener Abhängigkeit nach DSM-VI



Compulsive Internet Use Scale (CIUS)

Meerkerk et al., 2007):

- Besteht aus 14 Items
- Alle 6 Dimensionen werden anhand der Checkliste überprüft
- Antwortwahl auf einer 5-Punkte-Skala:
(0) Nie, (1) Selten, (2) Manchmal, (3) Oft, (4) Sehr oft

➔ Abhängig, wenn die Auswertung 28 oder mehr Punkte ergibt (Mittelwert = 2)



Prävalenz

Studie zur Prävalenz von Compulsief Internetgebruik:

(Meerkerk, GJ, Van den Eijnden, RJJM & Garretsen, HFL., 2007)

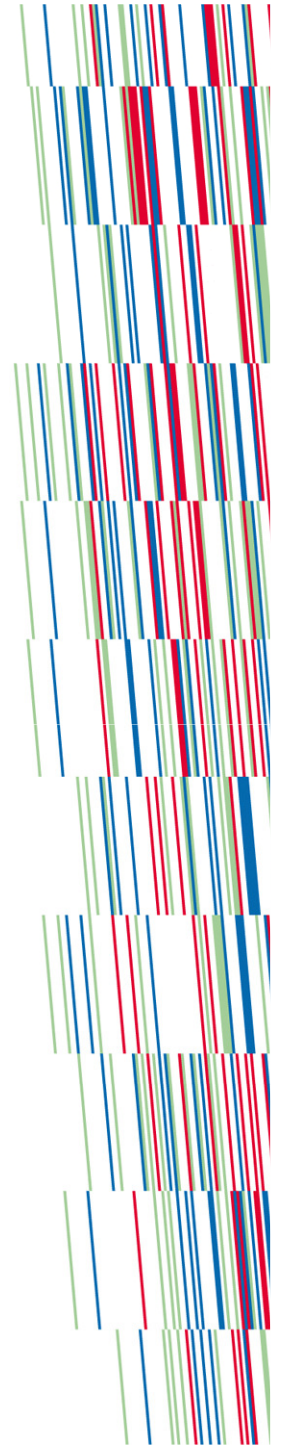
- Versuchsgruppe: 447 erwachsene häufige Internetnutzer
- Voraussetzung: Mindestalter 18 Jahre, seit mindestens 1 Jahre Internetzugang zu Hause, Internetnutzung zwischen 16 und 100 Stunden pro Woche
- Messinstrument: CIUS
- Resultat: Prävalenz von **7.4%** in der Versuchsgruppe
- Prävalenz in der Gesamtbevölkerung: **0.9%** der erwachsenen Niederländer, die das Internet nutzen

Das entspricht **67.500** Compulsiven Internetnutzern

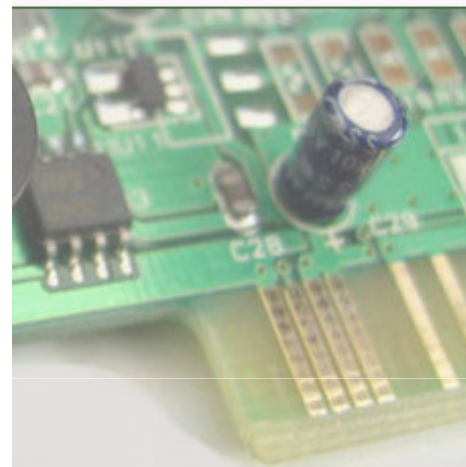


Internetseiten zum Thema

- www.gameverslaving.nl
(Herausgeber unklar)
- www.internetondercontrole.nl
erstellt von Brijder
- <http://kizke.awardspace.info/>
Infoseite von einem 15-jährigen



GAME verslaving



Multilingual Translator

Free Powerful Translation Software,
Works with all Text Applications!
www.WhiteSmoke.com/Translate_Free

3D Translator

Find 3D Data Translation Software
w/ Great Customer Support. Buy
Now!
www.Okino.com

Cheap International Calls

Only 9¢/ minute from your mobile
No phonecards, Easy startup
www.Sparruf.de

Ads by Go

News und Informationen über Spiele, Spieler und Spiele-Suc

Home

Game

Addiction

Game

News

Behandlung

Webseiten

Game Addiction

Diese Website gameverslaving.nl konzentriert sich auf zunehmendes Problem. Game Sucht ist vor kurzem im häufiger, und ist so schlecht wie jede andere Sucht auch! Spielen auf Konsolen wie der Xbox oder Playsta oder Computer Spaß machen kann, Bildungs-und Zeitvertreib. Aber für viele Menschen ist es ein opsessie. Es nicht mehr nur ein Spiel versalving.

Sie erfahren, welches Spiel Sucht ist, wie in der Handhabung und dem Spiel Drogenabhängige behandelt wer können. Viele aktuelle Nachrichten über Spieler, Spiele und Computer-Sucht auf das Spiel gameverslaving News-Seite gefunden werden. Auf diese Weise halten wir Sie über aktuelle Themen aus dem Bereich der Sp und Spiele-Sucht informiert.

Über die Behandlung von gamverslaving.nl Seite geben wir Ihnen eine Liste von Einrichtungen und Körper Behandlung von Kunden schwer haben, Spiele, Spiele, Computer und Internet zu nutzen.



www.chinese.cn

Feedback - Ads by Google

Letzte Neuigkeiten über Spiele

Internet führt manchmal zu Jugend Prostitution

10.11.2008 09:49

Buch über-Sucht

Ads by Google

[Brazilian Translator](#)

[Translate English to Urdu](#)

[Hindi Translation](#)



Stationäre Behandlung

SolutionS Addiction Treatment Consultants,
Barneveld,

www.addiction-solutions.nl

Smith and Jones, Amsterdam,

www.smithandjones.nl

Cascade International

www.cascadeverslavingszorg.com





[Home](#)

[About Us](#)

[Method](#)

[We Treat](#)

[Team](#)

[Clinics](#)

[Rates](#)

[Contact](#)



SOLUTIONS

for addiction problems

[Home](#) > Complete approach to addiction problems - Addiction Solutions

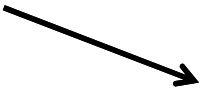
Complete approach to addiction problems - Addiction Solutions

SolutionS Addiction Treatment Consultants offers you a complete approach to substance abuse and/or addiction problems, based on the Twelve-Step Minnesota Model.

Our services are aimed at anyone who lives life consciously or who wants to be able to do so.

SolutionS treats the following addictions:

- Alcohol addiction
- Drug addiction
- Eating disorders
- Gambling addiction
- Game addiction
- Nicotine addiction
- Sex addiction
- Prescription drugs addiction



Game addiction



[SolutionS in the press](#)

[SolutionS Center](#)

[Personal Stories](#)

[Job Vacancies](#)

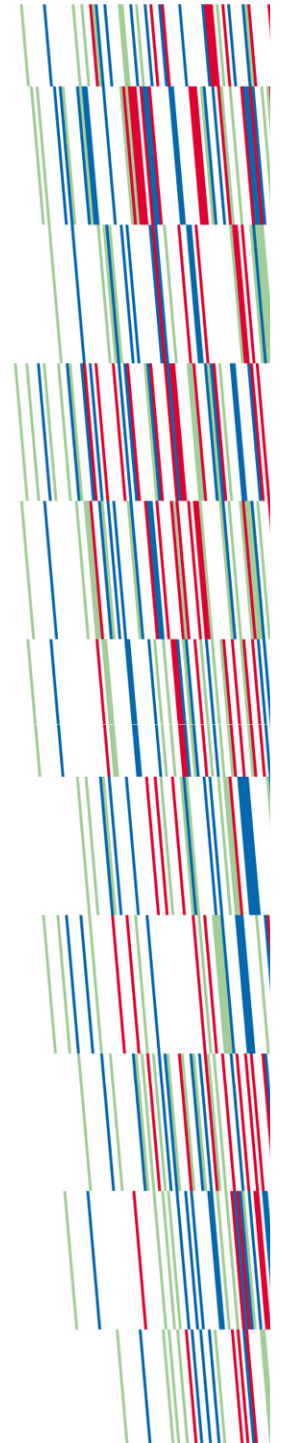
[Request Brochure](#)





“We will charge **€ 5000** for an admission of **4 weeks** in the Netherlands, with a **3-month aftercare** procedure. These costs are to be paid in advance, when you sign the treatment contract. Depending on your insurance company, your own share in these costs will be determined afterwards.”

5 Kliniken in den Niederlanden





Everyone is different

Smith and Jones offers a full range of treatment programs that have been designed specifically for different types of people with different types of problems. The only thing that all of these people have in common is that they are coping with an addiction and are using drugs, alcohol, food or video games in an unhealthy way.

We have specific programs for:

- Adults with drug and/or alcohol problems
- Young people and students with drug and/or alcohol problems
- Eating Disorders: Comfort/ Emotional eating
- Compulsive video gaming
- People from the music, media, big business and fashion industries

Compulsive video gaming

Self test



- Do you drink or use to enhance your life?

[click for more ▾](#)

Game on or Game over



OUT NOW! The DVD *Game on or Game over.*

[Get the inside story](#)

“The first video game treatment in the world.

Smith and Jones provides the first and, currently, the only residential video game treatment program in the world. We have successfully treated hundreds of compulsive gamers from all over the world.”

“We have created programs which are highly effective and affordable. Depending on your individual situation the cost of treatment may well be tax-deductible. Also some insurers have refunded parts of the costs.”

Weitere Behandlungsangebote

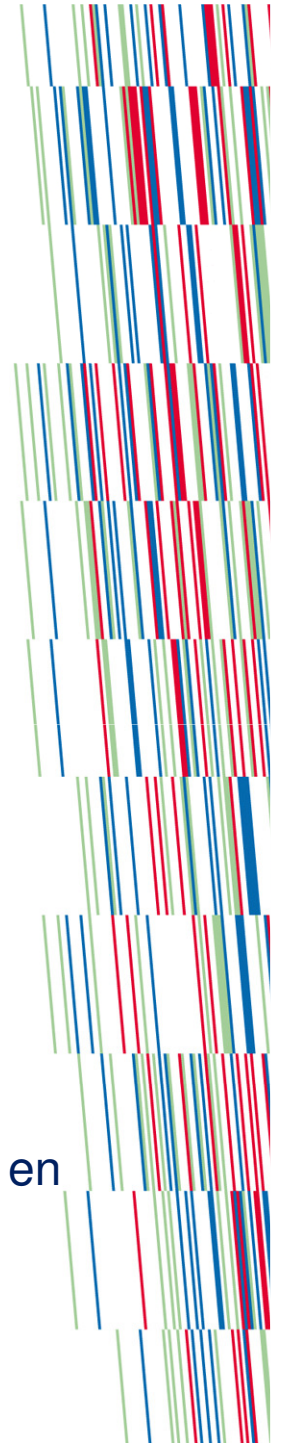
- www.crisiscare.nl : CrisisCare Trubendorffer ist eine staatlich anerkannte private Suchthilfeeinrichtung in Amsterdam (2e lijns GGZ- instelling)
- www.korrelatie.nl: eine Stiftung, die psychologische Beratung via Telefon und Internet anbietet



8 Schritte der Behandlung

1. Wissen sammeln
2. Problemanalyse erstellen
3. Kontakt aufbauen
4. Therapieziele erstellen
5. Vertrauen aufbauen
6. Alternative Aktivitäten entwickeln
7. Unterstützung und Kontrolle anbieten
8. Therapieverlauf beobachten

(J.S. Lemmens, Gameverslaving: Probleemgebruik herkennen, begrijpen en overwinnen, 2007)



Prävention

Medienerziehung – Media opvoeding

Internetseiten zur Prävention:

- www.mijnkindonline.nl: eine niederländische Stiftung aus der Zusammenarbeit zwischen KPN (niederländischer Telekommunikationskonzern) und [Ouders Online](http://OudersOnline.nl).
- mijnleerlingonline.nl: eine Webseite für Lehrer (auch KPN und Ouders Online) een site voor leerkrachten.
- www.weetwatzegamen.nl: eine Initiative von Digibewust (Gemeinschaftsverband staatlicher und betrieblicher Institutionen)



Mijn Kind Online

Mijnkindonline weblog

Media-opvoeding

Internet op school

Veelgestelde vragen

Producten en diensten

Archief

Over MKO

mijn kind
Online

een initiatief van  kpn

Producten en diensten > alles

Kinderen en Hyves



Hyves is opgezet als website voor (jong)volwassenen, maar inmiddels zijn bijna alle kinderen er te vinden. Stichting Mijn Kind Online en Digivaardig & Digibewust deden onderzoek. Download het rapport en de brochures voor ouders.

[Lees meer](#)

Meer Publicaties

- [Mediawijzer-krant 2009 is verschenen](#)
- [Mediawijze tieners vaker tevreden met uiterlijk](#)
- [Spelletjes-websites zijn niet geschikt voor jonge kinderen](#)

Internet op school > alles

Investeer meer in digitale geletterdheid



Een pleidooi voor lessen in digitale leesvaardigheid, voor alle kinderen. [Lees meer](#)

Producten en diensten

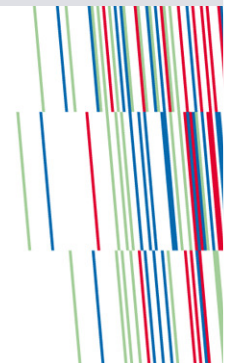
Publicaties

- [Kinderen en Hyves](#)
- [Mediawijzer-krant 2009 is verschenen](#)
- [Mediawijze tieners vaker tevreden met uiterlijk](#)
- [Spelletjes-websites zijn niet geschikt voor jonge kinderen](#)
- [Uw kind op internet](#)

M

Software

- [Nieuws over kinderbrowser MyBee](#)
- [MyBee](#)



Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit

